



Programme

- 10h : Ouverture ❖ Sonneur de cornemuse
- 10h15 : Conférence historique
- 10h30 : Combats de capes et d'épées
- 11h : Démonstration d'équipage (chevaux et chiens) ❖ Initiation à l'escrime ancienne
- 11h30 : Combats d'épées ❖ Démonstrations de tir au mousquet ❖ Animations improvisations
- 12h à 13h30 : Animation musicale ❖ Initiation de tir au pistolet à la poudre noire
- 12h30 à 13h30 : Combat de capes et d'épées
- 14h : Démonstration d'équipage (chevaux et chiens) ❖ Contes ❖ Saynètes d'improvisation
- 14h30 : Combats d'épées ❖ Danses ❖ Démonstrations de tir au mousquet
- 15h : Initiation à l'escrime ancienne
- 15h30 : Démonstration de chiens de berger ❖ Combats de capes et d'épées
- 16h : Démonstration d'équipage (chevaux et chiens) ❖ Danses ❖ Contes ❖ Saynètes d'improvisation
- 16h30 : Démonstrations de tir au mousquet ❖ Sonneur de cornemuse
- 17h : Combats de capes et d'épées ❖ Démonstrations de tir au mousquet ❖ Conférence historique
- 17h30 : Démonstration de chiens de berger ❖ Danses ❖ Initiation à l'escrime ancienne
- 18h : Initiation au tir au pistolet à la poudre noire ❖ Contes
- 18h30 : Scène finale de combats de capes et d'épées

Durant toute la journée, vous découvrirez :

Les campements XVIIIe installés en différents lieux du château,

les animaux de la basse-cour, les jeux en bois, le maquillage pour enfants,

tours en calèches, tableau participatif, ateliers de peinture à l'œuf et de peinture à la farine.

Et plus de 50 stands d'**artisans d'art et producteurs locaux**, à l'extérieur et dans le château.

4 points de restauration (pardon, auberges !) et 4 buvettes (pardon, tavernes !)